7. ICT공과대학

1) 컴퓨터공학과

◆ : 교직과정 기본이수과목

학년	이수구분	1학기					2학기				
		교과목 번호	교과목명	학점	시간		교과목 번호	교과목명	학점	시간	
					이론	실습				이론	실습
1	공통교양	100108	기본영어	3	3	0	100128	문학과삶(슬로리딩)	2	2	0
		100110	논리적사유와글쓰기	3	3	0	100030	영어회화	3	3	0
		100111	전공탐색과생애설계Ⅰ-Ⅰ	1	1	0	100112	전공탐색과생애설계Ⅰ-Ⅱ	1	1	0
		100129	콜라보인성의이해	1	1	0	100120	철학의향기와역사이야기	3	3	0
	계열교양	2과목(6학점)이수 : 학기별 해당영역 1과목 이수									
	전공필수	401704	기초프로그래밍Ⅰ	3	2	2	401705	기초프로그래밍Ⅱ	3	2	2
		400507	컴퓨터공학개론	3	3	0					
1~4	균형교양	4과목(8학점) 이수 : 학기별 영역별 1과목 이수									
2	공통교양	100113	전공탐색과진로설계Ⅱ-Ⅰ	0.5	0.5	0	100114	전공탐색과진로설계Ⅱ-Ⅱ	0.5	0.5	0
	전공필수	500111	◆객체지향프로그래밍	3	2	2	501703	비주얼프로그래밍	3	2	2
		401876	데이터과학프로그래밍	3	2	2	503125	◆자료구조	3	3	0
	전공선택	510657	디지털공학및실습	3	2	2	506917	◆논리설계및실습	3	2	2
		510656	이산신호시스템및실습	3	2	2	507428	자바프로그래밍	3	2	2
		503437	정보보호	3	3	0	503872	◆컴퓨터구조	3	3	0
2~4	자율교양	3과목(6학점) 이수									
3	공통교양	100115	지도교수세미나Ⅲ-Ⅰ	0.25	0.25	0	100116	지도교수세미나Ⅲ-Ⅱ	0.25	0.25	0
	전공선택	500891	◆데이터베이스	3	3	0	505515	데이터베이스프로그래밍	3	2	2
		510159	마이크로컨트롤러응용	3	2	2	500893	데이터통신	3	3	0
		502098	◆소프트웨어공학	3	2	2	510655	디지털영상처리및실습	3	2	2
		502439	◆알고리즘	3	3	0	502695	◆운영체제	3	3	0
		502935	◆인공지능	3	3	0	502714	웹프로그래밍	3	2	2
		503894	컴퓨터시스템설계	3	3	0	507193	임베디드시스템및실습	3	2	2
							508707	캡스톤디자인Ⅰ	1	1	0
	전공교직	700135	교과교육론(정보.컴퓨터)	3	3	0	700151	교과교재연구및지도법(정보.컴퓨터)	3	3	0

학년	이수구분	1학기					2학기				
		교과목 번호	교과목명	학점	시간		교과목 번호	교과목명	학점	시간	
					이론	실습				이론	실습
4	공통교양	100117	지도교수세미나Ⅳ-Ⅰ	0.25	0.25	0	100118	지도교수세미나Ⅳ-Ⅱ	0.25	0.25	0
	전공선택	504762	UNIX시스템	3	3	0	510425	IT융합특강	2	2	0
		510486	머신러닝프로그래밍	3	2	2	510654	메타버스이론및실습	3	2	2
		504856	지능형시스템	3	3	0	507363	모바일네트워크	3	3	0
		508708	캡스톤디자인Ⅱ	3	3	0	510487	블록체인	3	3	0
		506998	◆컴퓨터통신망	3	3	0					
	전공교직	700170	논리및논술(정보.컴퓨터)	2	2	0					

※ 수강신청 기준

1. 매 학기 16 ~ 20학점(전공탐색과진로설계, 지도교수세미나 교과목 제외) 기준으로 신청한다.
2. 학기별 12학점(4학년 1학기는 10학점) 미만 신청자는 장학생 선발에서 제외한다.
3. 교직과정기본이수과목은 교육과정 해설 중 “학과별 교직과정기본이수과목 일람표”를 참고하여 이수하여야 한다.